

Five Cities

Character Sheet

Character Details €

Name	<input type="text"/>	Height	<input type="text"/>
Aspect	<input type="text"/>	Weight	<input type="text"/>
Region	<input type="text"/>	Age / Sex	<input type="text"/>
Background	<input type="text"/>	Eyes / Hair	<input type="text"/>

PQE Physique <input type="text"/>	IRS Instinct <input type="text"/>	RSR Reason <input type="text"/>	DSP Discipline <input type="text"/>	BRG Bearing <input type="text"/>
---	---	---	---	--

Stamina PQE DSP <input type="text"/> Athletics <input type="text"/> <input type="text"/> Meta <input type="text"/> <input type="text"/> Survival <input type="text"/> <input type="text"/>	Awareness IRS RSR <input type="text"/> Ranged <input type="text"/> <input type="text"/> Stealth <input type="text"/> <input type="text"/> Trade <input type="text"/> <input type="text"/>	Intellect RSR DSP <input type="text"/> Knowledge <input type="text"/> <input type="text"/> Medicine <input type="text"/> <input type="text"/> Scry <input type="text"/> <input type="text"/>	Psyche DSP BRG <input type="text"/> Animal Care <input type="text"/> <input type="text"/> Slink <input type="text"/> <input type="text"/> Subterfuge <input type="text"/> <input type="text"/>	Presence BRG PQE <input type="text"/> Carpentry <input type="text"/> <input type="text"/> Craft <input type="text"/> <input type="text"/> Influence <input type="text"/> <input type="text"/>
---	--	---	---	--

Vigour PQE RSR <input type="text"/> Gathering <input type="text"/> <input type="text"/> Sailing <input type="text"/> <input type="text"/> Smithing <input type="text"/> <input type="text"/>	Prowess IRS PQE <input type="text"/> Brawling <input type="text"/> <input type="text"/> Hunting <input type="text"/> <input type="text"/> Melee <input type="text"/> <input type="text"/>	Cunning RSR BRG <input type="text"/> Culture <input type="text"/> <input type="text"/> Language <input type="text"/> <input type="text"/> Streetwise <input type="text"/> <input type="text"/>	Focus DSP IRS <input type="text"/> Larceny <input type="text"/> <input type="text"/> Port <input type="text"/> <input type="text"/> Siege <input type="text"/> <input type="text"/>	Empathy BRG IRS <input type="text"/> Driving <input type="text"/> <input type="text"/> Entertain <input type="text"/> <input type="text"/> Riding <input type="text"/> <input type="text"/>
---	--	---	--	--

Weapon	Damage	Range	Quality	Armour	CR	PR	SL	BL	BU	SH	HT	CA	LCAL	Quality
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Speed Walk <input type="text"/> Jog <input type="text"/> Run <input type="text"/> Sprint <input type="text"/>	Threshold <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Unc. Coma	Money Gold <input type="text"/> <input type="text"/> Silver <input type="text"/> <input type="text"/> Copper <input type="text"/> <input type="text"/>	Currency <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	Shield <input type="text"/> Quality ○○○○○ Special Rules <input type="text"/>	Free Opt Up <input type="text"/> Optimal System Poor d40 Normal d60 Good d80 Excellent d100 Outstanding d120
Encumbrance <input type="text"/> <input type="text"/> Current Half <input type="text"/> <input type="text"/> Full Over	Passion <input type="text"/> Training <input type="text"/>	Experience <input type="text"/>	<input type="text"/> Control <input type="text"/> Ituck		

